



Micro :bit – Utiliser les LEDs

Mission n°1 : faire afficher un cœur en permanence sur le micro : bit

Astuce : dans la rubrique « Base », il y a plusieurs affichages déjà prêts pour le micro :bit

Mission réalisée le

Mission n°2 : faire « battre le cœur en permanence »

Astuce : les différences avec le premier programme :

- on n'affiche pas le cœur en permanence
- on fait clignoter : on met une pause entre les deux images

Mission réalisée le

Mission n°3 : faire bouger un animal

Astuce :

- on choisit un animal que l'on affiche
- on programme une pause
- on utilise l'affichage des LEDs pour « déplacer » la forme qui correspond à l'animal

Mission réalisée le

Mission n°4 : afficher des smileys, variable en fonction du bouton sur lequel on appuie

Si on appuie sur le bouton A, on affiche un smiley qui sourit. Si on appuie sur le bouton B, on affiche le smiley inverse.

Astuce : utiliser les blocs d'entrée pour choisir ce que l'on affiche en fonction des boutons

Mission réalisée le

Mission n°5 :

Astuce : même consigne que la mission n°4 avec en plus un affichage différent quand on secoue la carte

Mission réalisée le